

Общество с ограниченной ответственностью «Дексмобайл»



## **Общие сведения о программном обеспечении UpCore и описание его функциональных характеристик**

Часть комплекта документации на программное обеспечение UpCore

Настоящий документ входит в комплект документации UpCore версии 1.2 от 25.08.2026. Нумерация разделов соответствует полному комплекту документации.

**Версия документа 1.2 от 25.08.2026**

Москва, 2026

## Реквизиты документа

|                                              |                                     |
|----------------------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Наименование программного обеспечения</b> | UpCore                              |
| <b>Правообладатель</b>                       | ООО «Дексмобайл»                    |
| <b>ИНН / КПП</b>                             | 9715334304 / 773401001              |
| <b>ОГРН</b>                                  | 5187746013659                       |
| <b>Версия документа</b>                      | 1.2 от 25.08.2026                   |
| <b>Контакты</b>                              | sales@dex-it.ru, +7 (930) 066-46-20 |

## Содержание

|                                               |   |
|-----------------------------------------------|---|
| 1. Общие сведения .....                       | 4 |
| 2. Функциональные характеристики .....        | 5 |
| 2.1 Анализ исходного кода .....               | 5 |
| 2.2 Оценка эффективности .....                | 6 |
| 2.3 Грейдинг и развитие специалистов .....    | 7 |
| 2.4 Управление проектами и подрядчиками ..... | 7 |
| 2.5 ИИ-ассистент .....                        | 8 |

## 1. Общие сведения

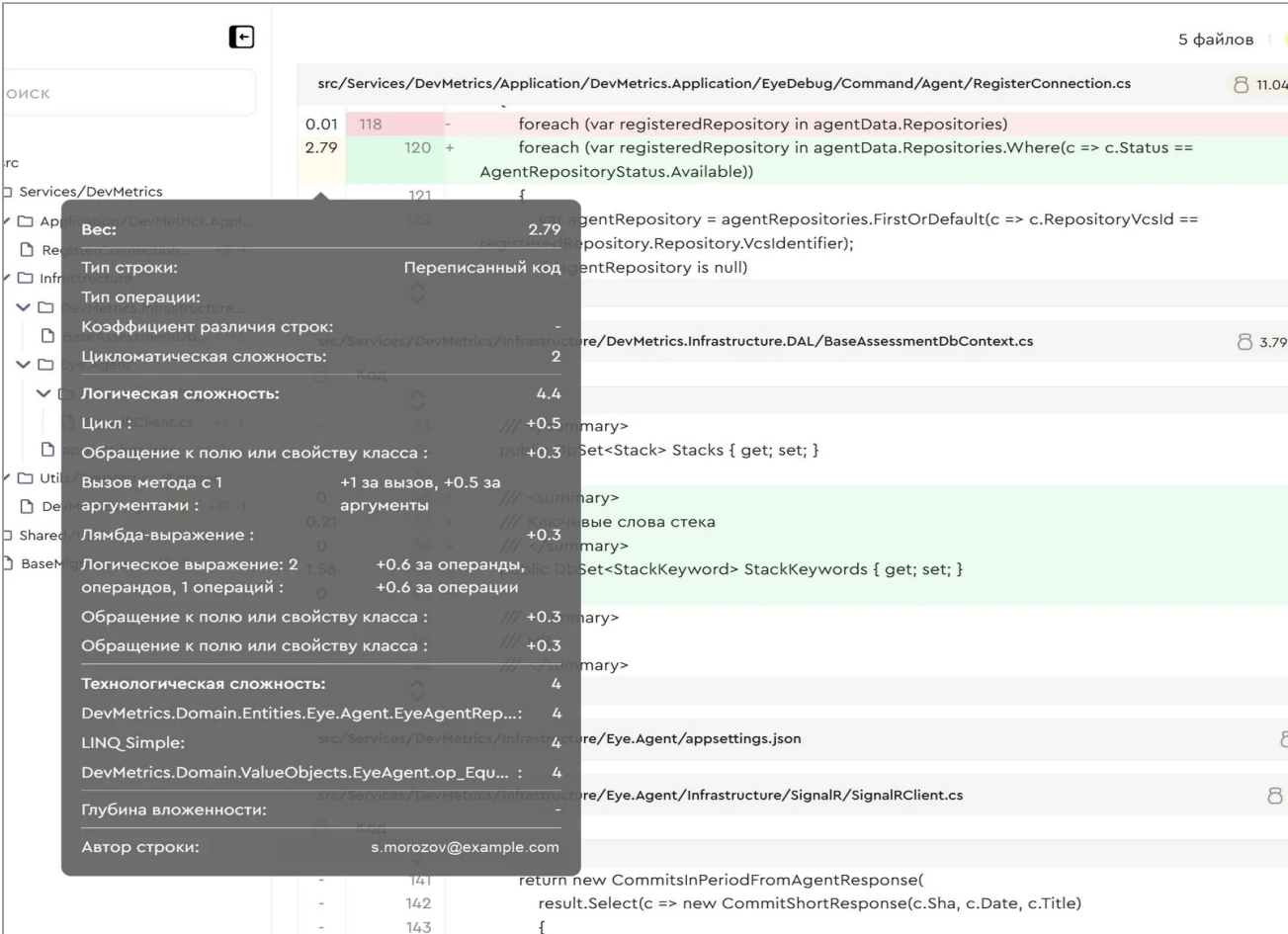
|                               |                                                                                                                                    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Полное наименование ПО</b> | UpCore                                                                                                                             |
| <b>Назначение</b>             | Цифровой тимлид для обучения и контроля эффективности программистов на основе анализа исходного кода и данных процесса разработки. |
| <b>Форма поставки</b>         | Веб-платформа. Доступна установка в контуре заказчика или эксплуатация как SaaS-сервис.                                            |
| <b>Пользователи</b>           | СТО, СРО, HRD, руководители проектов, тимлиды, HR-специалисты, разработчики, аудиторы ИТ-проектов.                                 |
| <b>Контакты поддержки</b>     | sales@dex-it.ru, +7 (930) 066-46-20                                                                                                |

UpCore предназначен для компаний с крупными ИТ-департаментами и командами разработки. Система анализирует код без ручных отчетов от разработчиков и формирует управленческие показатели по специалистам, проектам, стекам и всей организации.

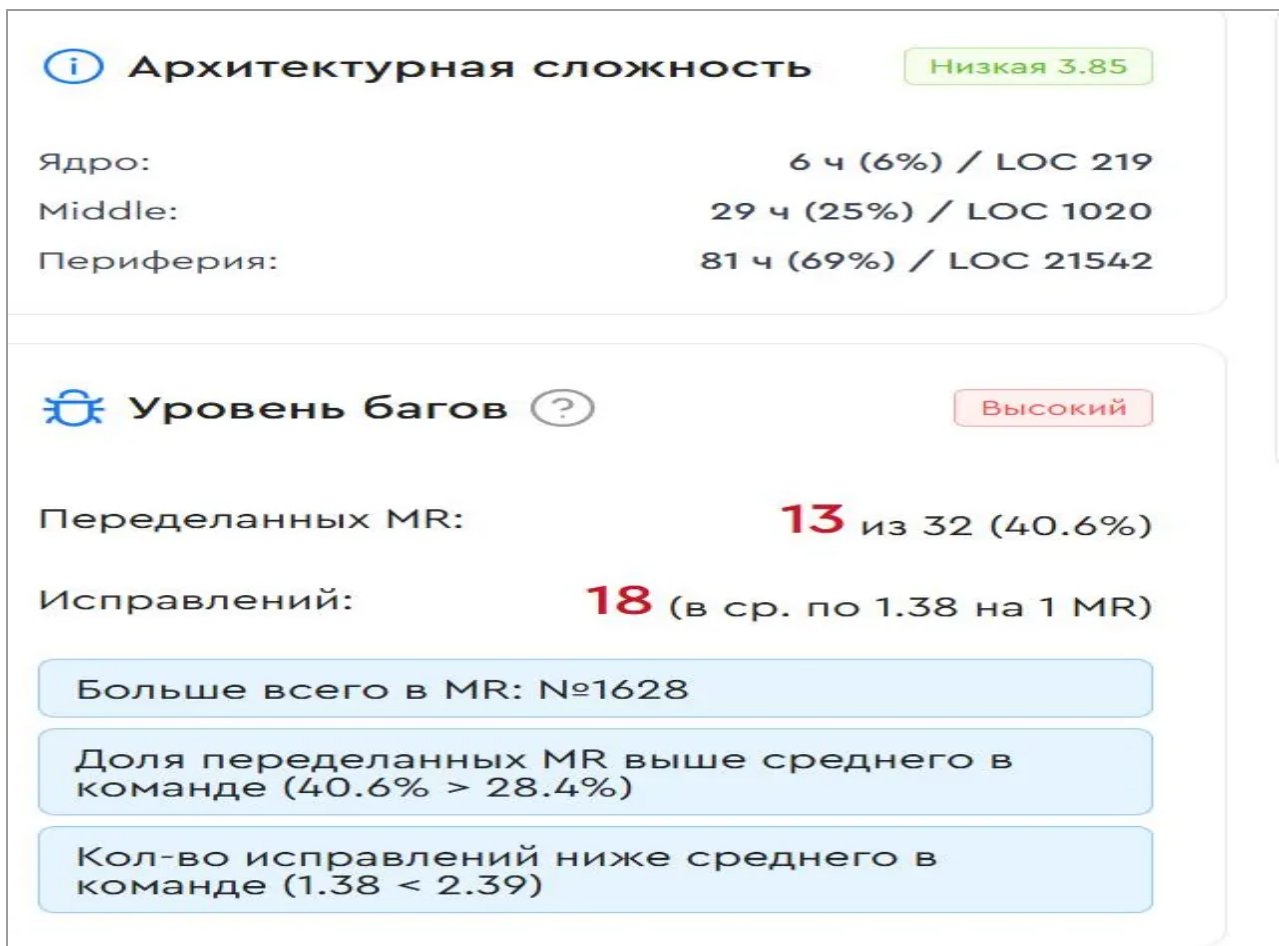
## 2. Функциональные характеристики

### 2.1 Анализ исходного кода

- подключение репозитория и загрузка истории изменений;
- очистка изменений от шума: автогенерация, копипаст, переименования, синтаксические изменения;
- определение фактических изменений: добавление, удаление, модификация строк, выражений, функций и модулей;
- расчет цикломатической, когнитивной, логической и технологической сложности;
- учет особенностей языков и фреймворков, включая легаси-код и новые технологии.



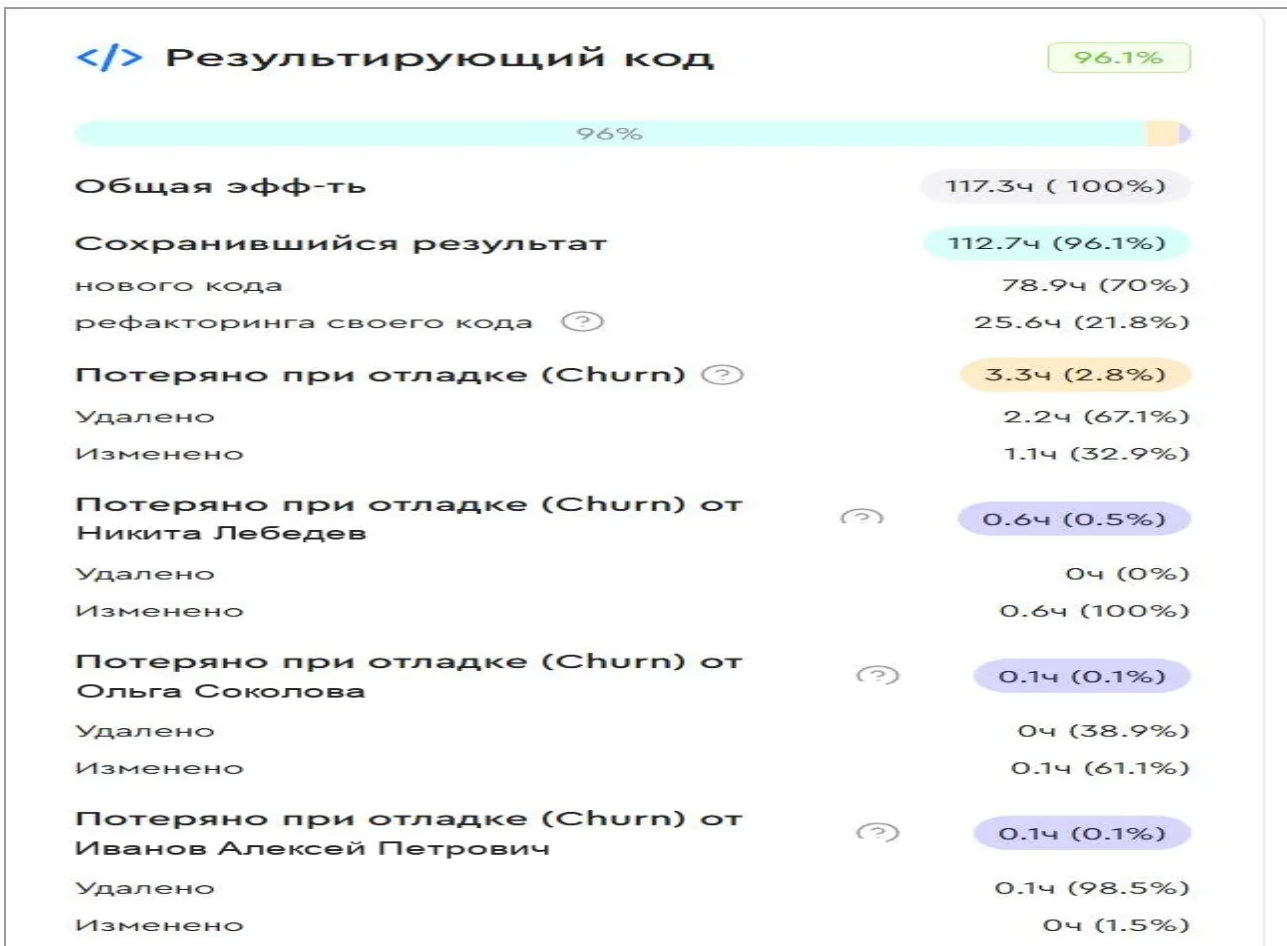
Разбор изменения на уровне строки: тип операции, составляющие сложности и вклад в итоговую оценку.



*Архитектурная ценность кода и уровень багов по итогам анализа репозитория.*

## 2.2 Оценка эффективности

- расчет трудоемкости кода в часах и денежном выражении;
- сравнение ожидаемых трудозатрат со временем из событий, таблиц или ворклогов;
- учет более 50 факторов: стадия проекта, состав команды, сложность задач, объем вклада, качество результата, баги, код-ревью, архитектурная ценность;
- выявление аномалий эффективности, снижения производительности, выгорания и рисков срыва сроков;
- контроль динамики после внедрения новых процессов и ИИ-инструментов.



Структура трудозатрат: сохранившийся результат, рефакторинг и потери при отладке (Churn).

## 2.3 Грейдинг и развитие специалистов

- определение реального грейда разработчика;
- сравнение специалиста со средними показателями проекта, стека, компании и рынка;
- выявление over-skill и under-skill относительно задач проекта;
- формирование индивидуального плана развития;
- подготовка отчетов для performance review, 1-1, онбординга, ротации и кадровых решений.

| 🔍 Сравнение с командой |                          |               |             |           |        |      |                |
|------------------------|--------------------------|---------------|-------------|-----------|--------|------|----------------|
| #                      | Команда                  | Эффективность | Эфф./раб. ч | Сложность | Грейд  | Мэтч | Результирующий |
| 1                      | <u>Иванов Василий</u>    | 115%          | 182/154     | 7.4       | Middle | 100% | 91%            |
| 2                      | <u>Игнатенко Василий</u> | 87%           | 134/154     | 5.4       | Middle | 100% | 76%            |
| 3                      | <u>Петров Виктор</u>     | 42%           | 71/152      | 3.1       | Junior | 64%  | 31%            |

Сравнение специалиста с командой по эффективности, сложности задач и грейду.

## 2.4 Управление проектами и подрядчиками

- рейтинг проектов по эффективности, качеству кода и рискам;

- прогноз сроков завершения работ на основе фактической эффективности команды;
- аудит внешних команд и проверка реального объема выполненной разработки;
- оценка финансового результата по проектам и специалистам;
- подбор разработчиков под проекты по технологическому профилю и фактическим компетенциям.

| Рейтинг                | Проект   | Стек   | Эфф-ть | Результир. | Команда | Эффект./рабочие ч | Потери, тыс. руб. | Сложности | Размер                 | Длительность | Прирост проекта | Аvg измч | Задачи / MR | MR с багами | Ревью кода    |
|------------------------|----------|--------|--------|------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|------------------------|--------------|-----------------|----------|-------------|-------------|---------------|
| 1 -                    | Альфа_b  | C#     | 115%   | 91%        | 3       | 182/154ч          | +56,1             | 7.4       | большее среднего       | 2 года 4 мес | +6%             | 93%      | 25/101      | 18, 2/1MR   | 156, 1.5/1MR  |
| 2 (+3)                 | Альфа_fr | JS     | 115%   | 91%        | 2       | 182/154ч          | +56,1             | 7.4       | средний                | 3 года       | +4%             | 61%      | 7/92        | 56, 4/1MR   | 156, 1.6/1MR  |
| 3 (+3)                 | Бета     | Python | 94%    | 82%        | 11      | 1820/1540ч        | -8                | 9.2       | меньше среднего        | 3 года       | -3%             | 72%      | -/56        | 4, 1/1MR    | 156, 2.7/1MR  |
| 4 (+5)                 | Гамма    | Java   | 89%    | 92%        | 4       | 128/142ч          | -30               | 8.5       | сильно меньше среднего | 1 год 4 мес  | +7%             | 99%      | 32/204      | 202, 1/1MR  | 156, 0.76/1MR |
| 5 -                    | Дельта   | C# JS  | 85%    | 85%        | 9       | 132/151ч          | -46               | 5.7       | сильно больше среднего | 1 год 2 мес  | -1%             | 52%      | 19/6        | 5, 1/1MR    | 156, 26/1MR   |
| 6 (+1)                 | Омега    | C#     | 24%    | 46%        | 2       | 36/150ч           | -228,4            | 6.1       | средний                | 6 мес        | -4%             | 96%      | 11/109      | 101, 1/1MR  | 156, 1.5/1MR  |
| нет данных за 3 месяца | Сигма    | C#     | 65%    | 57%        | 5       | 120/152ч          | -118.3            | 6.3       | меньше среднего        | 2 мес        | +11%            | 68%      | -/104       | 50, 3/1MR   | 156, 1.5/1MR  |

Рейтинг проектов: эффективность, финансовый результат, сложность и риски сроков.

## 2.5 ИИ-ассистент

- поиск данных в системе на естественном языке;
- объяснение причин неэффективности разработчика, команды или проекта;
- подсветка аномалий и факторов оценки;
- подготовка планов бесед, ревью и рекомендаций для руководителей;
- анализ эффективности использования ИИ-инструментов и истории промптов.